

SCENARIO

Lu et censuré



ETALLEN

Delansky

LE 8^{ème} PASSAGER

UN SCENARIO DE PELOU

* Le noir de l'anarchie et le blanc de la monarchie ont été interdits par le 2037ème congrès du Parti Communiste Universel. Ils ont été renommés couleurs du désordre pour l'un et de la contre-révolution pour l'autre.

INTRODUCTION

Chacun devant son holo-vidéo en rouge et gris*, les Kamarades attendent avec impatience la fin de l'émission du nouveau tirage au sort de la Loterie du Peuple.

Ils ont tous acheté un billet (un seul billet pour tous ; c'est très communiste, la Loterie du Peuple) et regardent avec envie la bimbo siliconée qui sourit béatement à côté d'une faucille et d'un marteau qui s'entrechoquent. A chaque étincelle, un numéro apparaît au dessus de la fausse blonde.

Un homme à grosse moustache, en uniforme de l'armée rouge, commente les résultats et fait monter la tension. Les Kamarades ont déjà les 12 premiers numéros qui ont été tirés, l'appréhension les saisit, quand....

« Kamarades!!!!!! Attention, voici le 7!!!!!! »

Les Kamarades peuvent enfin laisser exploser leur joie dans une retenue toute révolutionnaire et boire de la vodka à flot. Ils ont tous gagné le droit de faire une croisière sur le cuirassé de luxe Potemkine Skywalker en compagnie des huit membres du Politburo.

ENTREE EN SCENE

Après un voyage par les lignes régulières tout frais payé, les Kamarades arrivent au Kosmodock d'où une navette va les emmener sur le Potemkine. Jean-Pierre Pernaavitch, un journaliste vedette de la Pravda est là pour montrer au peuple la manière dont ses dirigeants savent rester humbles en partageant avec de simples travailleurs le plaisir de quelques jours de repos bien mérités sur ce vaisseau de plaisance.



LE POLITBURO

Lenineurdefon

Un vieux de la vieille. Membre du Politburo depuis plus de 60ans, il en a été nommé président. Il ne parle plus beaucoup en public, se déplace sur un fauteuil volant et profite d'avantage des agréments que lui procure son poste que de son poste lui même.

Trotskidpist

Ce petit intellectuel est un partisan de la révolution prolétarienne permanente. Personne ne sait ce que cela signifie vraiment, mais ses discours sont tellement passionnés qu'il a finit par devenir le porte parole du politburo. Il est dégarni, porte de petites lunettes rondes qui donnent un air intelligent.

Brevnet

Cet homme est le jeune loup du politburo. Il est toujours pressé, tellement pressé que lorsqu'il s'exprime il mange ses mots, ce qui donne un discours assez incompréhensible. On murmure qu'il serait prêt à envoyer sa mère au goulag si cela lui permettait de garder son poste. Il est directeur de l'organe de communication du partie, la Pravda.

Jiveuhetchev

En plus d'être membre du politbureau, cet homme rondouillard à l'air sympathique est directeur du KGB. Il est impitoyable envers les ennemis du peuple, et le peuple, c'est lui. Derrière son air enjoué se trouve un homme froid et inquisiteur.

Alexandrovna

Cette femme était un homme il y a peu de temps. Mais lorsque le 3254ème congrès vota la résolution de la parité homme-femme au politburo, Alexandrov préféra changer de sexe que de perdre son poste. C'est une femme de 1m60 au physique d'altérophiliste.

Rosa Chatlèléhal

Ce délicat prénom est porté par une femme qui a plus d'épines que de pétales. Elle a atteint ce poste en s'appuyant sur le syndicat des mineuses qu'elle a ensuite fait éliminer pour "actes contre-révolutionnaires". Ayant ainsi prouvé sa fidélité au politburo, elle a acquis le poste de responsable de l'industrie populaire. Elle est petite, sèche comme un coup de trique, coiffée d'un chignon de cheveux gris.

Chaque Kamarade sera interviewé par cet esthète de la langue de bois, qui saura poser des questions toutes plus inutiles les unes que les autres (mais attention aux réponses décortiquées à la loupe par le KGB) :

- « Alors, qu'est-ce que ça fait de voyager avec nos camarades suprêmes? »

- « Que pensez vous de notre camarade Trotskidpist ? »

- « Qu'ont pensé vos amis de votre chance inouïe? »

- « Devant autant de chance, avez vous pensé à questionner votre camarade épouse ? »

Après cet intermède de grand journalisme, les Kamarades voient passer devant eux les membres du Politburo fortement escortés et une horde de fans hurlant leurs noms. Dès que les éminents personnages ont rejoint le vaisseau, c'est le tour des vainqueurs de la loterie sous les flashes des photographes.

Quel équipement les Kamarades peuvent ils emmener ? Bien sûr les armes sont interdites, mais les troussees à outils, l'équipement de secours, les combinaisons spatiales, etc. sont autorisés. Un bon camarade est un camarade qui dans l'urgence est toujours capable d'aider ses camarades prolétaires se trouvant dans le besoin.

WELCOME ON THE LOVE BOAT

En sortant de la navette, les Kamarades sont accueillis par le capitaine Stubinovicth et son quartier maître Gofersky. Après les présentations d'usage, Gofersky les conduit à leurs cabines. Celles-ci sont très spacieuses. La décoration croule sous les dorures, le sol est recouvert de tapis tellement épais qu'on y perd ses pieds. La salle de bain avec tous les confort possibles est équipée d'une baignoire suffisamment grande pour accueillir tout le politburo. Le robinet d'eau chaude est incrusté de grenats formant une faucille alors que du côté de l'eau froide c'est un marteau en turquoises.

Les Kamarades sont invités à s'installer et à se reposer, Gofersky leur laisse 2 heures avant de venir leur faire visiter les lieux.

VISITE

Il se trouve en fait que le fleuron de la flotte rouge n'est pas du tout un vaisseau de combat. Aussi, les Kamarades peuvent-ils quasiment se promener où bon leur semble, en faisant simplement attention de ne pas marcher sur des membres du Politburo.

Le vaisseau est divisé en 3 parties distinctes:

Pont : Poste de commandement et lieux les plus luxueux.

Entrepont : Cabines d'équipage, ménagerie, etc.

Locaux techniques : soutes, salle des machines...

LE PONT

Le poste de navigation

Même le poste de navigation est accessible aux passagers. Ici, ça fonctionne à l'ancienne, on ne fait pas confiance à la trop haute technologie. L'équipage sur le pont est donc assez conséquent. Des lumières aux significations incertaines brillent sur toutes les surfaces du poste de commandement. Au milieu et dominant les postes d'équipage trône le siège du capitaine. D'un seul coup d'œil, il peut remarquer si l'un de ses hommes joue à pack-mansky, surfe sur un site pornographique ou dort plutôt que d'être à sa tâche.

Les cabines des passagers

Que ce soit celles des Kamarades où celles des membres du politburo, toutes les cabines se trouvent là. La différence entre celles des Kamarades et celles du politburo, c'est qu'un garde officie devant les portes de ces derniers. Sinon elles se ressemblent toutes.

Le bar

Cette salle surdimensionnée est occupée sur tout un côté par un gigantesque bar en zinc derrière lequel se trouvent des alcools en provenance de toute l'Union. Le mobilier est fait de tables rondes autour desquels se trouvent de profondes banquettes sous une lumière tamisée. Au centre d'un cercle formé par les tables, une piste de danse, avec une petite scène où viennent s'exprimer des artistes sur le retour.

Bien que les "clients" soient peu nombreux, hôtes et hôtesse se comptent par dizaine. A leur accoutrement, il est aisé de deviner pourquoi le cuirassé Potemkine est appelé Love Boat par son capitaine.

La piscine

Nul ne sait d'où vient la coutume, mais il est obligatoire de porter un pull marine au fond de la piscine. Ce n'est pas pratique et plutôt désagréable, aussi peu de gens respectent la coutume, sauf lorsque des membres du politburo viennent se baigner.

L'ENTREPONT

La ménagerie

Elle forme un labyrinthe de couloirs aux vitres teintées dans une pénombre oppressante. Les salles occupées par des animaux monstrueux issus de tous les coins de la galaxie s'allument lorsqu'une personne passe devant. L'effet est terrifiant pour les âmes sensibles. Il est réellement très difficile de s'y repérer.

Lors de leur visite, il faut leur faire apercevoir un Alien pour mettre la pression. Vous pouvez aussi glisser un nemtsy capable de s'exprimer en russe et qui clame son intelligence sous le regard fasciné d'un membre du Politburo : « c'est extraordinaire, on dirait vraiment qu'il nous comprend ! »

Les dortoirs

Ces grandes salles sont occupées par des centaines de lits. C'est ici que dorment les membres d'équipage qui se relaient aux commandes du vaisseau et au service des voyageurs. Ici peu de confort, des armoires métalliques servent à ranger les effets personnels de chacun.

En fouillant dans les casiers de l'équipage, on peut trouver des tas d'objets utiles, à la discrétion du SG.

La salle de sport

Le sport c'est la santé, un esprit sain dans un corps sain, bref, un bon camarade ne doit pas se laisser aller. On trouve toutes sortes d'appareils à se torturer soi-même, des vestiaires, un sauna, des douches. Cette salle est également ouverte aux membres d'équipage.

La pharmacie de la salle de sport contient des produits dopants.

Rastatine

Seule membre du politburo de couleur noire, cette grande femme est coiffée de tresses de dreadlocks. Elle est venue d'une planète isolée et a longtemps été soupçonnée de mysticisme. Ses discours obscurs sont bourrés de références aux temps anciens. Il paraîtrait qu'elle a survécu à plusieurs tentatives de meurtres au couteau.

Carole Boukharine

Cette ancienne actrice d'holo-vidéo à la beauté froide est une femme fatale dans tous les sens du terme. Magnifique, femme à homme perverse, elle avance sans faire de cadeau à ceux qui se trouvent sur son chemin. Les cadavres jalonnent son chemin jusqu'au politburo, et elle n'apprécie pas le refus. Est-il vrai qu'elle raffole des jeunes hommes qui ressemblent aux PC.

LES LOCAUX TECHNIQUES

La salle des machines

Ça sent la fumée et le gasoil, du cambouis recouvre le moindre endroit où un Kamarade s'adosse ou pose sa main, bref, c'est sale. De plus, seules de faibles lumières rouges éclairent ce lieu. Un boucan d'enfer de mécanique qui claque et qui craque y rend toute conversation à la limite de l'audible.

Mais les mécanos à la limite de la surdité et de la non voyance sont très chaleureux et cordiaux. En parlant de cordial, ils distillent une vodka à base de pétrole qu'ils aiment à partager avec leurs visiteurs.

La vodka des mécanos peut servir d'arme si elle est projetée au visage.

Les couloirs techniques

Ils serpentent partout dans le vaisseau, mais on ne peut s'y déplacer que le dos cassé en deux ou en utilisant des barreaux d'échelle. Ils sont poussiéreux et obscurs, avec une vague lumière verte pour tout éclairage. Certains débouchent sur des ventilateurs ou des désintégrateurs de vermine.

LES PROBLEMES

La croisière doit durer 2 semaines sans s'arrêter sur aucun monde ni communiquer avec l'extérieur. Le but, permettre au politburo de s'isoler du monde pour enfin prendre un repos mérité. Mais l'un des membres du politburo a été infecté par un parasite, le stalien.

Ne sachant à qui se fier, mais ayant un instinct pour reconnaître de vrais camarades, lorsqu'il sera débordé par les événements étranges, le capitaine Stubinovicth demande aux Kamarades d'enquêter.

LE STALIEN

Cette forme de vie extra-terrestre se fixe au cortex cérébral et reste normalement totalement passive. Toutefois, si le stalien ressent du danger pour son hôte, il l'aide à assurer sa défense. C'est pourquoi un membre du politburo infecté développe une forte paranoïa qui le pousse à prendre les devants et éliminer tous ceux qui représentent un risque. La personne infectée est inconsciente d'être manipulée.

Le SG est libre de choisir le membre du politburo infecté suivant ce qu'il estime le mieux pour son groupe de joueurs.

Difficulté : – 4 - Dégâts : 4 - Points de vie : 15.
Délocalisation (Fuite) - Recapitalisation Bancaire (Régénération) -
Société écran (Armure) x 3 - Système Pyramidal (Embuscade) -
Vente à Découvert (Tricheur)

QUELQUES EVENEMENTS

Ce sont des suggestions dans lesquelles le SG peut piocher suivant ses besoins.

Alien

Un personnage se promène dans la ménagerie, quand la lumière s'allume c'est un cadavre à moitié dévoré qui le contemple. L'alien est sorti de sa cage. Où est-il ? Est-il réellement dangereux ?

Fouet et chaîne

Un personnage est attiré dans la cabine de Carole Boukharine. Nu, attaché au lit, il entend le bruit du crime qui se commet dans la salle voisine où la membre du politburo est assassinée mais ne voit rien.

Massacre à la tronçonneuse

Dans un couloir, plusieurs membres d'équipage ont été coupés à la tronçonneuse.

Trop lourd !!!

Alexandrovna est retrouvée étouffée par une barre d'haltère. Soucis, à peine 40kg. Quelqu'un aurait pu trafiquer la valeur de gravité de la salle ??

Nage entre les gouttes

La gravité de la piscine a été ôtée, puis remise. Résultat plusieurs personnes réduites en rillettes au fond de la piscine. On a vraiment trafiqué la gravité.

Langue de bois

Brevnet est retrouvé étouffé par des exemplaires papiers de la pravda.

Sex-bomb

L'un des membres du politburo a explosé de plaisir avec sa/son/ses partenaire(s).

Au nord, c'était les Corones

Lenineurdefon s'attache à un Kamarade féminin et lui fait la cour à l'ancienne. Bouquets de fleurs, cadeaux, bijoux.... jusqu'au jour où il est retrouvé étranglé par un bas de femme sur son fauteuil. Si votre équipe ne compte pas de poulette, ce n'est pas bien grave. Lenineurdefon peut très bien avoir la vue basse et des problèmes d'audition.

*** VOUS DE JOUER**

Le passager infecté par le stalien va se débarrasser peu à peu de tous ceux qu'il estime dangereux pour sa carrière et sa sécurité. Si les joueurs n'arrivent pas à trouver de qui il s'agit et comment le piéger, la panique va gagner le Potemkine. Tout le monde va se méfier de tout le monde et certains vont vouloir prendre les choses en main de mauvaise manière : dénonciations calomnieuses, patrouilles dans les couloirs, repli dans la cambuse où est stockée toute la nourriture et tirs sans sommation sur ceux qui essayent de forcer le blocus, etc. A force de refuser d'appeler des secours, vous pouvez faire croire que le capitaine Stubinovicth est un cyborg entêté, mais interrogé il fera bien comprendre aux joueurs que faire appel à l'extérieur est le meilleur moyen pour finir, au mieux, dans un goulag de dernière zone.

Vos joueurs vont-ils survivre aux Grandes Purgés du stalien ? Découvriront-ils que le thé a un effet apaisant sur la victime de l'extra-terrestre ? Et qu'il y a tout un stock de warfarine (un anticoagulant ayant probablement servi à empoisonner Josef Staline), caché dans les affaires de Marisol Tourainovitch.

