

TABLE DES SEUILS DES JETS DE DÉS
À RÉALISER EN FONCTION DE LA DIFFICULTÉ

DIFFICULTÉ	SEUIL
AUCUNE <i>[se laver les dents]</i>	PAS DE JET DE DÉS
NORMALE <i>[dévissier le couvercle d'un bocal de malosols]</i>	9
DIFFICILE <i>[faire atterrir une Novye Trabant sans stabilisateur transquantitique]</i>	12
TRÈS DIFFICILE <i>[saluer le camarade Staline sans commettre d'impair]</i>	15
IMPOSSIBLE* <i>[apprendre à un Klon à saluer le camarade Staline sans commettre d'impair]</i>	<i>Un multiple de 3 au choix du Secrétaire Général, voire une fin de non-recevoir ferme et définitive.</i>

* Il est à noter que les seuils au-delà de 15 sont à réserver à une résolution en groupe. Les règles d'entraide doivent alors s'appliquer (voir ci-dessous).

TABLE DES BONUS ACCORDÉS
SELON LE SEUIL FIXÉ PAR LE JOUEUR

BONUS	SEUIL
+ 1	9
+ 2	12
+3	15

- ★ Plusieurs personnages peuvent aider un même Kamarade.
- ★ Si le jet de dés échoue, c'est un malus qui sera infligé.

TABLE DES DÉGÂTS INFLIGÉS
EN FONCTION DE LA VALEUR
DU TRAIT UTILISÉ

VALEUR DU TRAIT	DÉGÂTS INFLIGÉS
0 À 2	1
3 À 4	2
5 À 6	3
7	4

TABLE DES DÉGÂTS INFLIGÉS
EN FONCTION DU SCORE EN ORGUE
DE STALINE DU VAISSEAU

TRAIT	DÉGÂTS INFLIGÉS
- 2	0
- 1	102 - 1
0	1
+ 1	2
+ 2	3
+ 3	4
ETC.	...

FABRIQUE TON SOUS-MARIN
NUCLÉAIRE DANS TA BAIGNOIRE