

TITRE DE L'AVENTURE :

NOM DU SECRÉTAIRE GÉNÉRAL :



NOM DU KAMARADE	1.	2.	3.	4.	5.	6.
POINTS DE VIE						
ARMURE	□ □	□ □	□ □	□ □	□ □	□ □
ÉQUIPEMENT ET AOUTS	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □	□ □ □
CLEFS						
FAIBLESSES						
ZLOTYS						